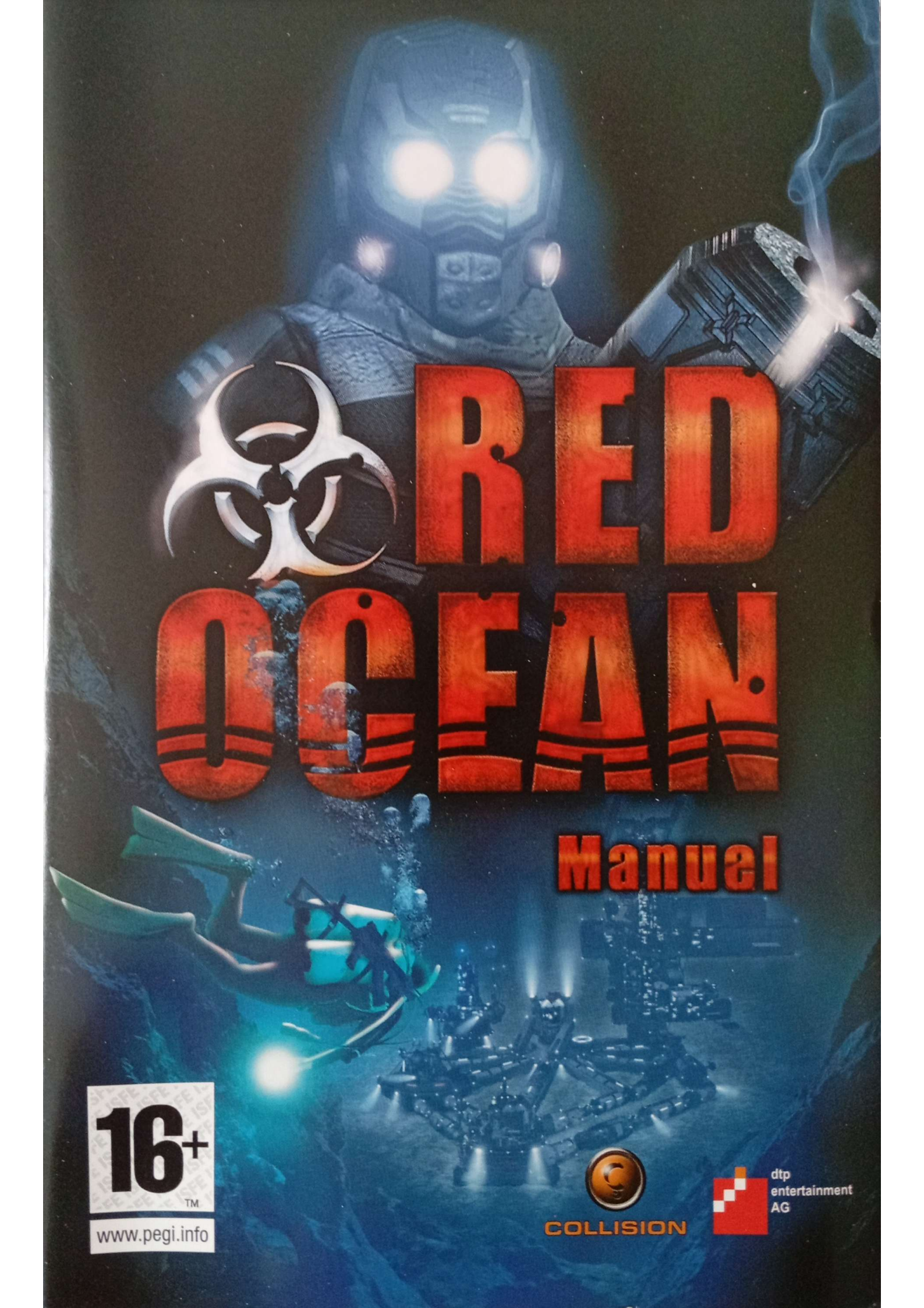




# RED OCEAN

Manuel

**16+**  
TM  
[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



**COLLISION**



dtp  
entertainment  
AG

## **A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT.**

### **I. – Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran.

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### **II. – Avertissement sur l'épilepsie**

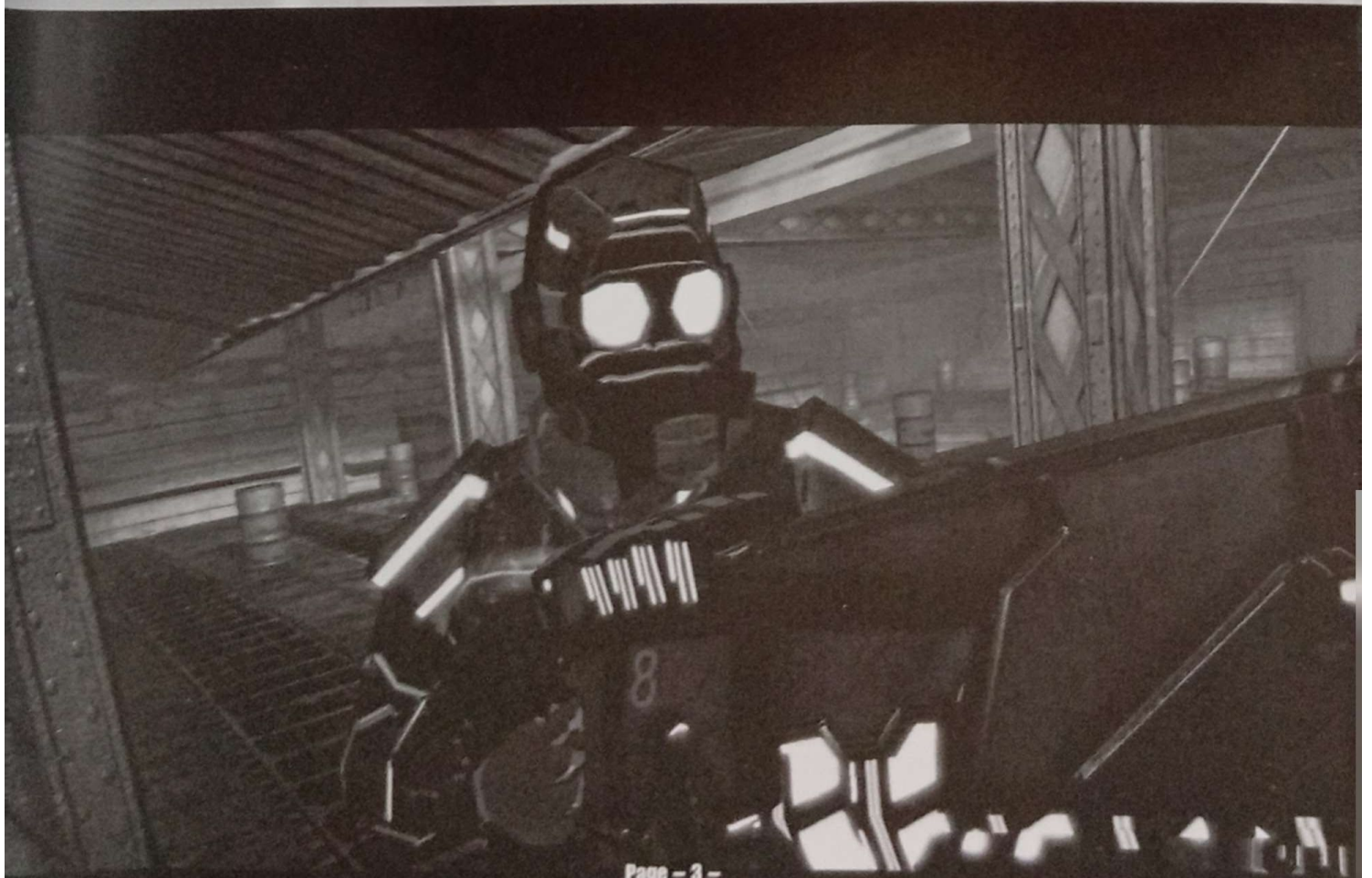
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

# *Table des matières*

|                                |                |
|--------------------------------|----------------|
| <b>Introduction</b> .....      | <b>Page 4</b>  |
| <b>Installation</b> .....      | <b>Page 5</b>  |
| <b>Menu principal</b> .....    | <b>Page 6</b>  |
| <b>Commandes</b> .....         | <b>Page 8</b>  |
| <b>Crédits</b> .....           | <b>Page 9</b>  |
| <b>Support technique</b> ..... | <b>Page 10</b> |



# Introduction



Red Ocean vous emmène dans une station sous-marine puissante dans les profondeurs de l'océan, où une chasse implacable commence dans un monde meurtrier truffé de terroristes sans scrupules, d'armes énergétiques fatales et d'explosifs surpuissants. Mais sous la pression de la masse d'eau et de la force de l'ennemi, vous relevez le défi et transformez les chasseurs en chassés.

Jack Hard avait imaginé que sa vie serait différente lorsqu'il a quitté l'armée et a monté sa propre école de plongée «Treasure Dive Inc.», une petite société qui s'est spécialisée dans la plongée pour la chasse au trésor et propose à une clientèle riche des aventures sous-marines passionnantes d'exploration de navires reposant au fond des océans du monde entier.

Tout cela a commencé par une mission étrange: un homme répondant au nom d'Hammerman a engagé Jack et son bateau pour partir à la recherche d'un sous-marin coulé pendant la Seconde Guerre mondiale. Deux semaines plus tard et à 200 miles marins de l'île de Corvo, ils se préparaient tous deux pour une plongée que Jack n'oublierait jamais...



# Installation

## Configuration minimale

- Windows 2000 (SP4), Windows XP ou XP64 (SP2), Windows Vista
- Processeur : 1,8 GHz
- RAM : 512 Mo
- Carte graphique 64 Mo DirectX 8.1
- Carte son compatible DirectX
- Disque dur : environ 800 Mo de libre
- Lecteur de CD-ROM
- DirectX récent (9.0c fourni)
- Clavier et souris nécessaires.

## Configuration recommandée

- Windows XP ou XP64 (SP2), Windows Vista
- Processeur : 3,0 GHz
- RAM : 1024 Mo
- Carte graphique 256 Mo DirectX 9.0
- Carte son compatible DirectX
- Disque dur: environ 800 Mo de libre
- Lecteur de CD-ROM
- DirectX récent (9.0c fourni)
- Clavier et souris nécessaires.

## Pilotes

Pour garantir la performance optimale lors du démarrage du jeu Red Ocean, veuillez vous assurer que vous avez installé les pilotes les plus récents. Vous trouverez ci-dessous une liste des principaux fabricants de matériel et de logiciels :

ATI : <http://www.ati.com>

nVidia : <http://www.nvidia.com>

Microsoft DirectX :

<http://www.microsoft.com/windows/directx>

Mise à jour Microsoft :

<http://windowsupdate.microsoft.com>

## Installation

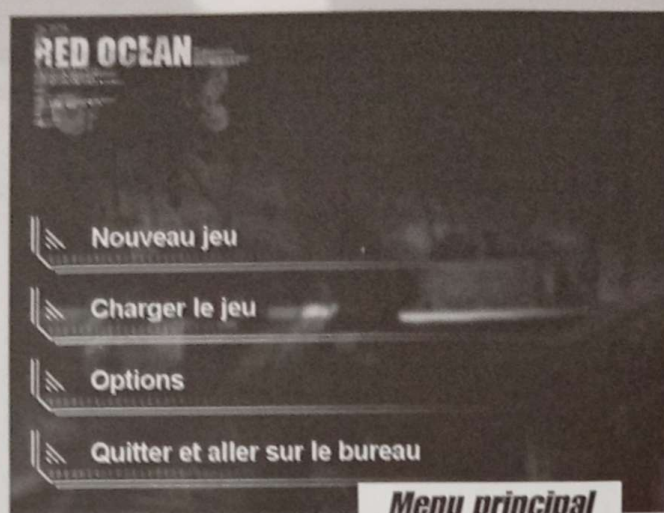
Pour installer Red Ocean, insérez le CD «Red Ocean» dans le lecteur approprié.

Si la fonction de Démarrage automatique a été activée, la fenêtre d'installation de Red Ocean apparaîtra à l'écran.

Si la fonction de Démarrage automatique a été désactivée, double-cliquez sur l'icône «Mon ordinateur» située sur votre bureau ou cliquez sur «Démarrer».

Double-cliquez sur la lettre du lecteur approprié, cliquez ensuite sur l'icône «Installer» et suivez les instructions affichées sur l'écran.

# Menu principal

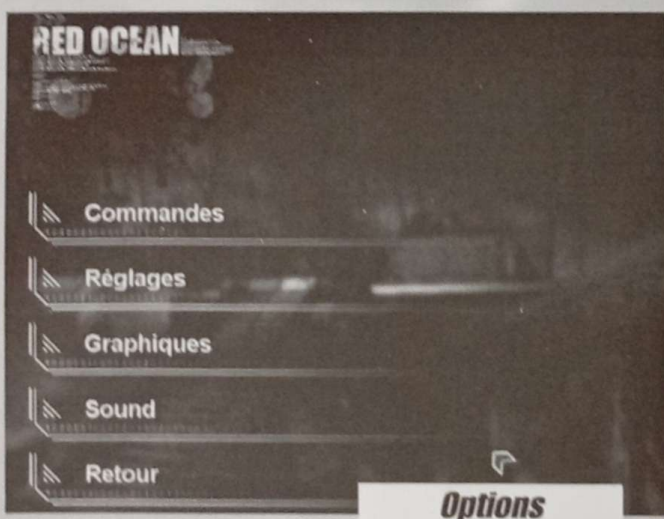


**NOUVEAU JEU** : commence un nouveau jeu et vous permet ensuite de sélectionner le niveau de difficulté

**TELECHARGER UN JEU SAUVEGARDE** : ouvre la boîte de dialogue pour télécharger un jeu précédemment sauvegardé.

**OPTIONS** : ouvre la boîte de dialogue des Options pour modifier les différents réglages du jeu.

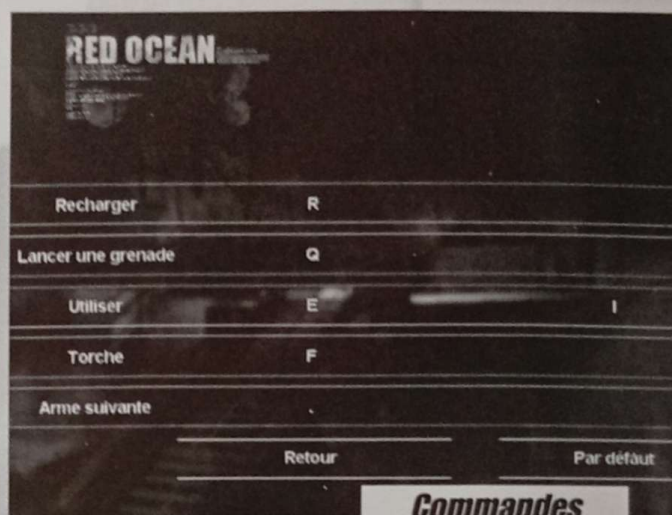
**QUITTER LE JEU** : ferme le jeu et revient sur le bureau de Windows.



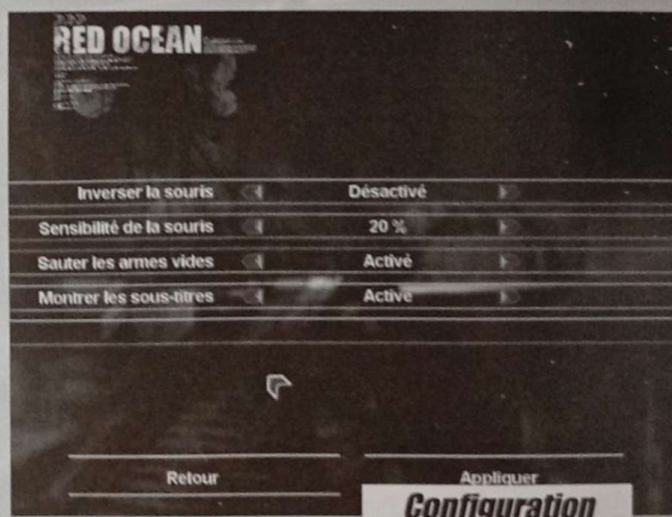
**COMMANDES** : ouvre la boîte de dialogue pour modifier les réglages importants.

**REGLAGES** : vous pouvez modifier ici les différents réglages du jeu.

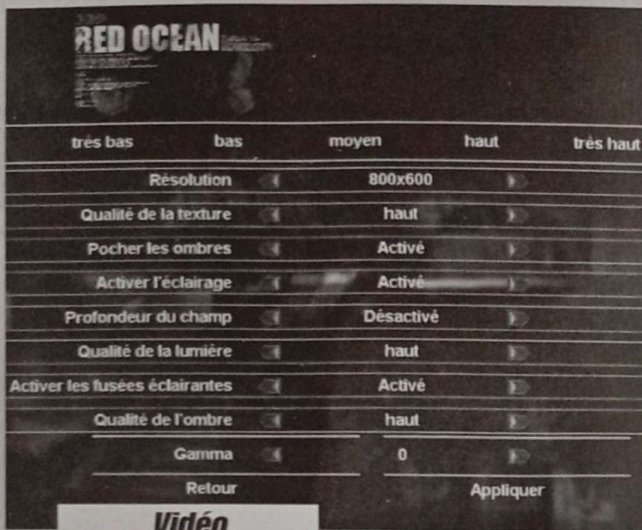
**GRAPHIQUES** : ouvre une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez modifier les réglages graphiques.



**AUDIO** : ouvre une boîte de dialogue dans laquelle vous pouvez modifier les réglages des effets sonores et de la musique.

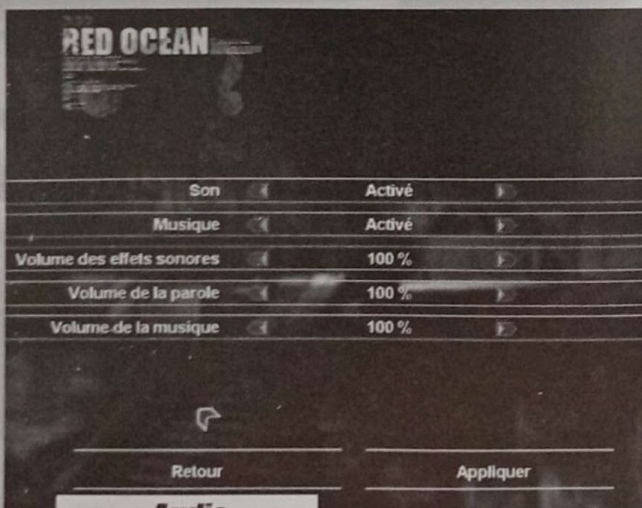


Les attributions de touches par défaut peuvent également être modifiées ici. Pour modifier une attribution de touche, cliquez sur la touche que vous souhaitez modifier dans le menu et confirmez ensuite la touche que vous souhaitez modifier.



### Vidéo

Voici les différents réglages qui peuvent être modifiés pour les commandes de la souris. Les sous-titres peuvent également être activés/désactivés.



### Audio

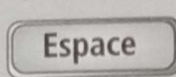
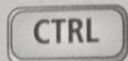
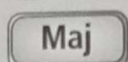
Vous pouvez choisir à partir de 5 réglages graphiques par défaut, ou spécifier les paramètres (pour modifier la qualité graphique, et donc les performances du jeu).

Dans cette boîte de dialogue vous pouvez activer/désactiver la musique et régler le volume pour les effets sonores, la musique et les dialogues.

Vous devez cliquer sur «Accepter» pour confirmer les modifications que vous apportez aux réglages.



## COMMANDES DE MOUVEMENTS

|                                                                                    |                            |                                                     |
|------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------|-----------------------------------------------------|
|   | Avancer                    | Flèche du haut                                      |
|   | Reculer                    | Flèche du bas                                       |
|   | Se déplacer vers la gauche | Flèche de gauche                                    |
|   | Se déplacer vers la droite | Flèche de droite                                    |
|   | Sauter                     | Barre d'espacement                                  |
|   | S'accroupir                | Ctrl (Activation/Désactivation = touche C)          |
|   | Marcher                    | Majuscule (Activation/Désactivation = touche Inser) |
|   | Sprinter                   | Touche X                                            |
|   | Sauvegarde rapide          | F9                                                  |
|  | Chargement rapide          | F10                                                 |

## COMMANDES POUR L'EQUIPEMENT ET LES ARMES

|                                                                                     |                                     |                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------------|
|  | Attaque principale ( <b>Tirer</b> ) | Bouton gauche de la souris |
|  | Attaque secondaire ( <b>Viser</b> ) | Bouton droit de la souris  |
|  | Recharger                           | Touche R                   |
|  | Lancer une grenade                  | Touche G                   |
|  | Utiliser/interagir avec un objet    | Touche E                   |
|  | Torche                              | Touche F                   |
|  | Arme suivante                       | , (touche «virgule»)       |
|  | Arme précédente                     | . (touche «point»)         |

**DEVELOPER**  
**Collision Studios GmbH****Managing Director**  
Dennis Bruenig**Development Director**  
Tobias Hoefle**Game Design**  
Tobias Hoefle  
Philipp Kock  
Martin Franke**Lead-Programmer**  
Marco Nowara**AI-/Physics-Programmer**  
Dariusz Krzykowski**Shader-/VFX-Programmer**  
Johannes Willen  
Jonas Priebe**Lead-Artist**  
Martin Franke**3D-Artists**  
Phillip Reineke (Lehnard)  
Thomas Boehmelt-Schulz  
Andreas Stumpf  
Jennifer Wilken  
Heiko Dreyer  
Joost van Dongen**2D-Artists**  
Oliver Popp  
Alexander E. Nowak**Lead-Scripter**  
Philipp Kock**Tool-Scripter**  
Geng Geng**Milk & Candy Catering**  
Ulrike Fischer**Special thanks to**  
(in alphabetical order)  
Sarah Dangendorf  
Marcus Franke  
Renate Hoefle  
Sabine Leimbrink  
Malissa Schulz  
Helen Sonnenberg  
Honk & Elliot

...as well as our friends &amp; families!

**Motion-Capturing**  
Metricminds**Musical Score and Sound Effects**  
Dynamedion**Voice-Recording**  
Translocacell**Technological base**  
Gamebryo © emergent technologies  
Xplay © collision-studios**PUBLISHER**  
**dtp entertainment AG****Executive Producer**  
Mathias Reichert**Producer**  
Henning Bösen**Senior Product Manager**  
Thorsten Hamdorf**Public Relations**  
Claas Wolter  
Claas Paletta**Localization Manager**  
Johannes Bickle**Package-Design & Manual**  
Stefan Sturm**QA Manager**  
Mathias Reinke**Testers**  
Tomasz Manthey  
Marc Schönbrun  
Henner Wiechern  
Tobias Birk  
Tobias Gohr  
Cornelius Kopke  
André Scheuermann  
Moritz Meier  
Sebastian Schmidt  
Oliver Groote  
Christopher Thoms  
Pan Schröder**Development Support  
& Production Consulting**  
**ML Enterprises GmbH****Executive Producer**  
Hendrik Lesser  
Rupert Easterbrook**Technical Director**  
Tobias Sicheritz**Assistant Producer**  
Markus Mutzhas  
Dominik Mieth**Additional Testing**  
Johannes Lesser**Game engine  
and technology base:**  
Gamebryo Element™,  
Emergent Game Technologies.  
All rights reserved.

Red Ocean © 2007 dtp entertainment AG.  
Développé par Collision Studios GmbH.  
Tous droits réservés. Location interdite.  
Reproduction, décompilation, location,  
présentation, diffusion interdites sans  
autorisation préalable. Exploitation à des  
fins professionnelles interdite.

**Edition:**

dtp entertainment AG, Goldbekplatz 3-5,  
22303 Hambourg, Allemagne. Distributed  
by Eidos in UK, Ireland, English speaking  
export territories, France, Belgium, French  
speaking Switzerland and Spain. Aucune  
responsabilité ne peut être assumée pour  
une quelconque attaque virale.

En cas de besoin, n'hésitez pas à nous contacter après avoir lu le fichier Lisezmoi.

Afin de faciliter le travail de nos techniciens, appelez à proximité de votre ordinateur avec les informations suivantes: type de machine (nom, microprocesseur...), mémoire vive (RAM), marque, type de lecteur CD-ROM, de carte graphique et de carte son. N'oubliez pas de fournir le titre, la version du jeu ainsi que la description détaillée du problème rencontré.

Il est également utile de préparer un fichier de diagnostic avant de nous appeler, à l'aide du programme «DXDiag». Voici la marche à suivre:

- Cliquer sur Démarrer
- Cliquer sur Exécuter
- Saisir dxdiag
- Cliquer sur OK
- Cliquer sur Enregistrer toutes les informations et sauvegardez le fichier sur votre ordinateur.

Lors de votre appel au service d'Assistance technique, tenez à disposition une sortie papier de ce fichier ou ouvrez-le à l'écran. Si vous envoyez une question par e-mail, joignez ce fichier à votre message.

## Hotline Technique

Accès : **08 25 15 00 57** (France métropolitaine uniquement)  
Tarifs : Numéro Indigo au prix d'un appel local  
Type de service : Nos techniciens répondent par téléphone  
Objet : Aides à l'installation et l'utilisation des jeux PC  
Horaires : Du lundi au vendredi de 10h à 19h  
Attention : aucune aide ou solution de jeu ne sera fournie par nos techniciens

## Hotline Technique sur Internet

Accès : **[www.eidos.fr/support/](http://www.eidos.fr/support/)**  
Tarifs : Service gratuit hors coûts d'accès à Internet  
Type de service : Q&R techniques, patches et envoi d'emails à notre hotline technique  
Objet : Aides à l'installation et l'utilisation des jeux PC  
Horaires : Service permanent, nous demandons 48h pour répondre aux emails  
Attention: aucune aide ou solution de jeu ne sera fournie par email

## POUR ÊTRE LES PREMIERS INFORMÉS!

Pour être avisé de toutes les nouveautés Eidos, de la disponibilité des démos, des dernières images ou vidéos des jeux que vous attendez, des dates de sorties, des derniers concours et promotions, n'hésitez pas à vous inscrire sur notre site Internet pour recevoir notre bulletin, directement dans votre boîte aux lettres email.

**[HTTP://WWW.EIDOS.FR](http://WWW.EIDOS.FR) (RUBRIQUE NEWSLETTER)**



